

Hier ein Beispiel zur Vererbungsstrategie "Table Per Class" und Verwendung der zugehörigen Annotation @Inheritance(strategy=InheritanceType.TABLE\_PER\_CLASS):

Pro Klasse gibt es eine neue Tabelle mit der Spaltenanzahl als Anzahl der Attribute der Basisklasse zuzüglich der Attribute der Subclass:

```
@Entity
@Inheritance(strategy = InheritanceType.TABLE_PER_CLASS)
public class CreditcardTablePerClass {

    long number;

    @SequenceGenerator(
        name = "Cardnumbers",
        sequenceName = "CreditcardSequence",
        initialValue = "1",
        allocationSize = "150"
    )
    @GeneratedValue(
        strategy = GenerationType.SEQUENCE,
        generator = "Cardnumbers"
    )
    @Id
    @Column(name = "Number")
    public long getNumber() {
        return number;
    }
    public void setNumber(long number) {
        this.number = number;
    }
}
```

Unterklassen redefinieren lediglich den Discriminator Value:

```
@Entity
public class LimitedWithdrawalCreditcardTablePerClass extends CreditcardTablePerClass {
    [...]
}

@Entity
public class InternationalCreditcardTablePerClass
    extends LimitedWithdrawalCreditcardTablePerClass {
    [...]
}
```

Dies kann bei Änderungen in der Klassenhierarchie zu Problemen führen.